



Regelwerk

1. TSV eSport-Turnier (20.07.2018)

Allgemeines

Das 1. TSV eSport-Turnier ist ein auf der Playstation 4 ausgetragenes FIFA 18-Turnier mit maximal 8 Spielern.

Teilnehmer

Jede natürliche Person, die das 14. Lebensjahr zum Turnierstart vollendet hat, ist berechtigt am Turnier teilzunehmen und wird im Folgenden als „Teilnehmer“ titulierte.

Registrierung

Die Anmeldung zum 1. TSV eSport-Turnier ist für einen bestimmten Zeitraum geöffnet. Siehe hierzu die Ausschreibung auf der Website des TSV Calw in der Rubrik eSport. Ausnahmslos alle Spieler müssen sich für das Turnier über das auf der Website angelegte Formular anmelden. Ist die maximale Teilnehmerzahl erreicht, werden alle darüber hinaus registrierten Spieler auf die Warteliste gesetzt.

Verpflichtungen

Mit der Teilnahme am 1. TSV eSport-Turnier erkennen Teilnehmer das Regelwerk ohne Einschränkung an und folgen den Anweisungen der Turnier-Administration. Die Auslegung des Regelwerkes liegt alleine im Ermessen der Turnier-Administration. Entscheidungen können die nachfolgenden Regeln ersetzen, wenn diese dem Erhalt des Wettbewerbsgedankens entsprechen. Teilnehmer haben den Anweisungen der Turnier Administration Folge zu leisten.

Jeder Teilnehmer erkennt das Recht des TSV Calw an, das Regelwerk zu jeder Zeit anzupassen oder zu ändern, ohne dass der TSV Calw die Teilnehmer über die Anpassungen und/oder Änderungen informieren muss.

Jeder Teilnehmer hat anderen Teilnehmern und der Turnier-Administration den gebührenden Respekt entgegen zu bringen. Beleidigungen, unfaires- und/oder respektloses Verhalten wird nicht toleriert und kann mit dem sofortigen Ausschluss aus dem Turnier geahndet werden.

Jeder Teilnehmer hat dafür sich zu sorgen zur angesetzten Spielzeit in der Spielhalle einzufinden. Eine Verspätung von mehr als 5 Minuten führt zur direkten Disqualifikation durch die Turnier-Administration.

Datenschutzrechtliche Bestimmungen

Jeder Teilnehmer ist damit einverstanden, wenn Name und Spielernamen auf tsvcalw.de, auf den hauseigenen Social-Media Kanälen und anderen Community-Webseiten veröffentlicht werden.

Mit der Teilnahme am 1. TSV eSport-Turnier sind alle Teilnehmer einverstanden, dass ihre FIFA 18 ID sichtbar für Dritte ist.

Proteste und Fragen

Beschwerden zu Regelverstößen müssen stets direkt der Turnier-Administration gemeldet werden.



Regelwerk

1. TSV eSport-Turnier (20.07.2018)

Spieleinstellungen

Gespielt wird jeweils mit der aktuellsten Version von FIFA 18 und den folgenden Voreinstellungen:

- a. Halbzeitlänge: 6 Minuten
- b. Steuerung: Keine Vorgabe
- c. Spielgeschwindigkeit: schnell
- d. Mannschaften: Jeder Spieler kann sein Team aus der nationalen und internationalen Ligen frei wählen und von Spiel zu Spiel wechseln. Nicht erlaubt sind FUT- und Allstarteams!

Ablauf

Das 1. TSV eSport-Turnier wird im Gruppenmodus nach WM-Manier ausgetragen. Alle Matches (1on1) müssen in der im Zeitplan angesetzten Startzeit beginnen und werden bis zu den Halbfinalspielen in der jeweiligen Gruppe ausgespielt.

Der im Grid erstgenannte Teilnehmer beginnt das Spiel von links nach rechts.

Sollte in einem Spiel nach Ablauf der offiziellen Spielzeit kein Sieger feststehen, wird direkt mit dem Elfmeterschießen fortgefahren.

Das Spielergebnis ist nach direkt im Anschluss an das Spiel an die Turnier Administration zu melden.

Während des Matches

- a. Match Start
 - i. Ein Spiel kann nur dann beginnen, wenn beide Kontrahenten anwesend sind (1on1).
- b. Pausen
 - i. Jeder Spieler hat einmal pro Halbzeit die Möglichkeit das Spiel für 45 Sekunden zu pausieren um Wechsel vorzunehmen. Eine Ausnahme besteht nur, wenn sich ein Spieler im laufenden Spiel verletzt.
 - ii. Sollte eine Pause mehr als 45 Sekunden, wird das Spiel für den Teilnehmer als verloren gewertet.

Rechtsweg

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.